

3ds max® 6
discreet®

Juegos

□
FORMACIÓN OFICIAL DE DISCREET EN ESPAÑA: □
□
CICE, CENTRO INTEGRAL DE CURSOS ESPECIALIZADOS □
□
WWW.CICESA.COM □



3ds max es la herramienta 3D seleccionada por el 80% de los principales desarrolladores de juegos.

Grand Theft Auto III: Vice City • The Lord of the Rings: The Two Towers • The Lord of the Rings: The Fellowship of the Ring • Panzer Dragoon Orta • Tom Clancy's Splinter Cell • Deus Ex 2: The Invisible War • Tom Clancy's Rainbow Six 3: Raven Shield • Syberia • Buffy the Vampire Slayer • Impossible Creatures • Black & White • MechAssault • Eternal Darkness: Sanity's Requiem Medal of Honor • HALO • Tony Hawk's Pro Skater Command & Conquer • Unreal II: The Awakening Unreal Tournament 2003 • Tennis Masters Series • Warcraft III • Starcraft • Gunvalkyrie Diablo II • Dungeon Siege • Neverwinter Nights • Battlefield 1942 • Max Payne • Soldier of Fortune • Stuntman • Driver • Oddworld: Munch's Oddysee • Flight Simulator 2002 • The Sims • Silent Hill • Return to Castle Wolfenstein

3ds max® 6 Juegos

AFUERA – A TIEMPO

Organizar arte y tecnología significa que Ud. se encuentra constantemente refinando– necesita herramientas 3D que son flexibles, escalables y diseñadas con Ud., el desarrollador de juegos, en mente.

Con más de una década de orientación a los juegos, el software **3ds max 6** de Discreet es seleccionado por el 80% de los principales desarrolladores y editores de juegos por sus funciones específicas, su productivo paquete de herramientas y su acceso a la mayor comunidad mundial que, además, más activamente comparte ideas, herramientas, scripts y más.

AGILIZAR EL PROCESO

Confíe en **3ds max 6** para completar su trabajo cuando construya animaciones, personajes y niveles para Playstation 2, Xbox, GameCube, PC, móviles y dispositivos de mano para hacer frente a cualquier proceso complejo:

Completas herramientas 3D con múltiples enfoques para abordar la producción a su manera

Integración con el middleware y los motores de juegos líderes de la industria

Optimización integrada con gráficos de alto rendimiento y plataformas específicas

SDK avanzado para un desarrollo personalizado

Foros Activos de la Comunidad de Discreet para ayuda, con información técnica y cientos de scripts y herramientas gratuitas

Programa para Desarrolladores y Base de Conocimiento **sparks®**

CONOCIDOS TÍTULOS REALIZADOS CON LAS PRINCIPALES FUNCIONES DE MAX

3ds max 6 ofrece herramientas para juegos no igualadas por ninguna otra solución 3D:

Herramientas de modelado para Polígonos y Parches sin precedentes

Completas herramientas para animación de personajes con total IK y Skinning

Herramientas de Color de Vértices basadas en Capas

Sistema integrado de Partículas Orientado a Eventos

Cálculos de Radiosidad y Creación de Texturas para entornos foto-realistas

Avanzadas herramientas para texturas incluyendo Desenvolvimientos UV

Nodos de rendering gratuitos e ilimitados además del mayor soporte para opciones de rendering para terceras marcas

Visión Esquemática Mejorada desarrollada con las principales compañías de juegos para la gestión de escenas complejas
Sombreado Dinámico UI crea componentes UI amigables para los artistas para Sombreados HLSL, basados en parámetros en el archivo DirectX .FX

Línea de comandos para acceder a datos de archive .max

Emulación de los datos del motor de juegos dentro del puerto de visión de **3ds max 6**

Interfaz de Exportación de Juegos que facilita el envío de datos a motores específicos

Conecte con otras aplicaciones 3D empleando formatos .fbx y .x





Panzer Dragoon Orta
Original Game ©SEGA ©Smilebit/SEGA, 2002

PANZER DRAGOON ORTA

«Ser capaz de crear con facilidad sombreados Light Map y editar de forma interactiva UVs han sido dos funciones que nos ayudado a acelerar nuestra velocidad de producción – Render para Texturas es más que un simple mapa de texturas y es algo que emplearemos de muchas maneras en el futuro.»

Takashi Iwade, Artista Ejecutivo
SMILEBIT CORPORATION

UNREAL TOURNAMENT 2003

«Las herramientas IK de 3ds max y su orientación a los huesos, son realmente sólidas. Tenemos que animar muchas cosas fantásticas, cosas que brindan a los jugadores un control extra sobre otros personajes.»

James Edwards, Animador Principal
DIGITAL EXTREMES

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL

«3ds max nos brinda un control total sobre la apariencia y el comportamiento de todos nuestros modelos. Es el único paquete 3D que utilizamos en producción.»

Carol Bertrand, Productor – Editor- Distribuidor
UBI SOFT ENTERTAINMENT



The Lord of the Rings:
The Fellowship of the Ring
Credito fotografico : Vivendi Universal Interactive



Impossible Creatures
Credito fotografico : Relic Entertainment Inc.
& Microsoft Corporation. "Impossible Creatures"
is a trademark of Relic Entertainment Inc.



Black & White 2
Credito fotografico : Lionhead Studios



MechAssault
Credito fotografico : Day 1 Studios

SUSCRIPCIÓN

Aproveche su inversión en software y manténgase a la cabeza en la curva de aprendizaje con el Programa de Suscripción de Discreet. Mediante una cuota anual, puede obtener acceso a una página web solo para miembros para una gestión online de las licencias fácil de usar, descargas de valiosas extensiones de software, parches, y módulos informativos de e-aprendizaje. El Programa de Suscripción de Discreet es la forma más fácil y asequible de mantener al día su software **3ds max**.

Visite www.discreet.com/subscription.

EDUCACIÓN

Realice diseños geniales incluso mejor que antes al estimular su propio talento con lo último en conocimiento sobre producto. Discreet Education ofrece sesiones de e-aprendizaje, clases presenciales, instructores certificados, material para cursos y programas educativos a través de la comunidad internacional de los Centros de Formación de Discreet.

Visite www.discreet.com/education.

PROGRAMA sparks®

Entre en un mundo de ayuda a la programación, scripts compartidos, plug-ins y servicios de ingeniería. Bienvenido a **sparks** de Discreet, un programa y un portal web que ofrecen a los desarrolladores acceso directo a ideas, trucos, scripts y herramientas útiles que les ayudarán a finalizar sus tareas. Los foros online le brindarán acceso directo a la ayuda de ingeniería de Discreet para las preguntas más difíciles.

Visite sparks.discreet.com

SOPORTE

El soporte Discreet les ayuda a mejorar vuestra competencia y les asegura un éxito continuo con sus productos gracias a un programa bien pensado incluyendo un número de teléfono gratuito, un sitio web con informaciones completas sobre los productos, Preguntas/Respuestas y una base de conocimiento elevada...

Visite www.discreet.com/support/3dsmax

PLUG-INS 3DS MAX CERTIFICADOS DE DISCREET

Descubra un mundo de plug-ins que brindan un valor y una funcionalidad extraordinarios. Las herramientas certificadas ofrecen un esquema común de licenciamiento, materiales completos de aprendizaje y funcionalidad integrada – descubra los Plug-ins **3ds max** Certificados de Discreet publicados por Turbo Squid. Gestionados por Turbo Squid, uno de los principales socios de Discreet, estos plug-ins **3ds max** e información cualificada son accesibles a través de la e-tienda de Turbo Squid.

Visit www.turbosquid.com/dcp

INFORMACIONES COMPLEMENTARIAS

Para obtener más información acerca de los productos de Discreet, visite nuestro sitio web www.discreet.com o envíe un email a infoline-emea@discreet.com o contacte con nuestro mayorista TECHEX IBERICA al 91 515 89 45. Para contactar con un distribuidor autorizado de Discreet lo más cerca de su provincia visite www.discreet.com/resellers.

FORMACIÓN OFICIAL DE DISCREET EN ESPAÑA:
CICE, CENTRO INTEGRAL DE CURSOS ESPECIALIZADOS
WWW.CICESA.COM

DISCREET

A division of Autodesk, Inc.

Pinar 5, suite 501-503

Madrid 28006

+ 34 91 745 59 72

www.discreet.com

Product information and specifications are subject to change without notice. This publication may contain inadvertent technical inaccuracies or typographical errors. Autodesk, Inc., provides this information "as is," without warranty of any kind, either express or implied, including any implied warranties of merchantability or fitness for a particular purpose (this exclusion may not apply to you as some jurisdictions do not allow the exclusion of implied warranties).

Discreet is a division of Autodesk, Inc. Autodesk, Discreet, 3ds max, AutoCAD, Autodesk Inventor, cleaner, combustion, DXF, Revit, and sparks are either registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc./Autodesk Canada Inc. in the USA and/or other countries. mental ray is a registered trademark of mental images GmbH & Co. KG, licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. ©2003 Autodesk, Inc. All rights reserved.